



SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO E CULTURA
TOCANTINS - MG



PREFEITURA DE
TOCANTINS
TRABALHO, SÉRIE E AÇÃO
NOME 1919204

Convocação: 080/2022

Referência: Edital nº 003/2021 (Processo Seletivo Simplificado).

Em 12 de setembro de 2022

Conforme os itens 9.1 e 9.2 do Edital de Processo Seletivo Simplificado nº 003/2021, convoca(m)-se o(s) seguinte(s) candidato(s) aprovado(s), conforme o Decreto nº 091/2021.

AUXILIAR DE SERVIÇO ESCOLAR

(Período: 13/09/2022 a 16/12/2022; 13/09/2022 a 10/11/2022)

75º) SILVANA APARECIDA MONTEIRO

76º) EVA CRISTINA AMARO

Esta convocação ocorre em função da desistência de contrato por parte de uma servidora e do afastamento temporário de uma outra servidora.

Conforme o item 9.2 do Edital nº 003/2021, o candidato aprovado tem o prazo de 2 (dois) dias úteis subsequentes à data de publicação desta convocação para:

1º) Comparecimento na Secretaria Municipal de Educação e Cultura (Rua Francisco Moisés de Souza, nº 45, Bairro Imperial);

2º) Comparecimento no Setor de Recursos Humanos da Prefeitura Municipal (Av. Pe. Macário, nº 129, Centro), após o encaminhamento da Secretaria Municipal de Educação e Cultura.

O prazo final para comparecer na Secretaria Municipal de Educação e Cultura e no Setor de Recursos Humanos da Prefeitura Municipal será, portanto, até o dia 14 de setembro de 2022. De segunda a quinta-feira, o horário de expediente é de 7h às 11h e de 13h às 17h. Nas sextas-feiras, de 7h às 11h e de 13h às 16h.

Conforme o item 9.2 do Edital nº 003/2021, a não manifestação do candidato implicará na desistência da(s) vaga(s) para a(s) qual(is) foi convocado.

Tocantins/MG, 12 de setembro de 2022


ARTUR PIRES DE
CAMARGOS

JUNIOR:08567427673

Secretário Municipal de Educação e Cultura
Tocantins-MG

Assinado de forma digital por
ARTUR PIRES DE CAMARGOS
JUNIOR:08567427673

Dados: 2022.09.12 10:02:01 -03'00'


Membro da Comissão Permanente de
Coordenação e Supervisão de Processo Seletivo

publicado no Quadro de
Atos Oficiais em
12/09/22
Lome
Tocantins - MG